

# Regelwerk der VB-Uniliga SS 2026

## 1. Anmeldung

1.1. Die Anmeldung erfolgt über E-Mail.

1.1.1. Andere Formen der Anmeldungen werden nicht berücksichtigt.

1.2. Anmeldestart ist der 27.03.2026 und Anmeldeschluss (einschließlich) der 18.04.2026.

1.2.1. Anmeldungen außerhalb dieses Zeitfensters werden nicht berücksichtigt.

1.3. In der Anmeldung möchte ich euren Teamnamen, eine Verantwortungsperson (i. d. R. auch der Kapitän), die Telefonnummer der Ansprechperson, die Teammitglieder und deren Status (Student\*in, Mitarbeiter\*in der Universität oder Externe). Euer Kader muss mindestens 4 Angehörige der Universität beinhalten.

1.4. Das Turnier hat eine Kapazität für maximal 12 Teams

1.4.1. Im Sinne eines Turniers werden Teams, die sich zuerst anmelden bevorzugt. Sollten sich mehr Teams anmelden, werden also diejenigen Teams abgelehnt, welche die Anzahl der Plätze überschreiten.

1.5. Das Passwort für die Anmeldung werdet ihr über die WhatsApp-Gruppe erfahren. Die Teams sind dann automatisch Teil der Uniliga

1.5.1. In diese Gruppe wird die Ansprechperson hinzugefügt

1.5.2. Über die Gruppe werdet ihr auch den Spielplan und andere organisatorische Dinge erfahren, darum bitte ich um ein Verantwortungsperson, die das zuverlässig an ihre Teams weiterleitet.

## 2. Generelle Regeln

2.1. Gespielt wird nach DVV-Regeln.

2.2. Ligabegrenzung der Spieler\*innen

2.2.1. Spieler bis einschließlich Landesliga

2.2.2. Spielerinnen bis einschließlich Verbandsliga

2.3. Es kann nicht als Regel formuliert werden, aber geht fair miteinander um. Das Niveau zwischen Spielern ist teilweise sehr groß und Verletzungen möchte keiner.

2.4. Es müssen immer mindestens 2 Angehörige (Studis oder Mitarbeiter) der Universität auf dem Spielfeld eines Teams sein, im Sinne einer Uniliga.

2.5. Da es sich um Uniliga handelt und diverse Spielerfahrungen vorhanden sind, müssen immer mindestens zwei Frauen auf dem Feld sein. Dadurch sind reine Herrenteams nicht möglich, aber Damentteams erlaubt.

2.5.1. Es darf auch zu fünf gespielt werden, wobei mindestens eine Frau auf dem Feld sein muss. Bei weniger als 5 Spielern, darf das Team nicht antreten.

2.6. Jedes Team, welches Pause sollt nach Möglichkeit ein Schiedsgericht stellen, wobei vornehmlich auf Übertritte geachtet werden sollte, um Verletzung aller zu verhindern.

2.6.1. Zählen braucht kein Team, da dies die spielenden Teams übernehmen sollten.

2.6.2. Da dadurch kein Schiedsrichter da ist, ist Fairplay geboten.

### **3. Spielablauf, Auszeiten und Wechselspieler**

3.1. Gespielt werden zwei Gewinnsätze bis 25

3.1.1. Sollte es nach zwei Sätzen 1:1 zwischen den Teams stehen, wird ein Entscheidungssatz bis 15 gespielt.

3.2. Vor dem Spiel ruft der Schiedsrichter die Kapitäne zusammen, wer mit dem Aufschlag beginnt. Dies wird via Los, Schere/Stein/Papier o.ä. entschieden. Der Gewinner darf über Aufschlag oder Annahme entscheiden und der Verlierer über die Seitenwahl.

3.2.1. Sollte es zu einem Entscheidungssatz kommen, wird nochmal, nach gleichem Prinzip, entschieden, wer Aufschlag und Seite hat.

3.3. Seitenwechsel der Teams erfolgt zwischen den Sätzen

3.3.1. Im Fall eines Entscheidungssatz werden die Seiten gewechselt, sobald ein Team 8 Punkte erreicht.

3.4. Jedes Team hat pro Satz eine Auszeit. Diese muss deutlich gemacht werden, auch wenn kein Schiedsrichter da sein sollte.

3.4.1. Eine Auszeit geht maximal 1 Minute.

3.5. Innerhalb eines Satzes darf nicht eingewechselt werden. Spieler können zwischen den Sätzen eingewechselt werden.

### **4. Teams und Ersatzspieler**

4.1. Jede Mannschaft darf selbst über die Größe ihrer Mannschaft entscheiden.

4.2. Spieler dürfen in maximal in einem Team spielen

4.3. Bei Ausfall von Spielers müssen die Teams sich externen Ersatz holen

4.3.1. Dieser Spieler / Diese Spielerin muss die Ligabegrenzung einhalten

4.3.2. Dieser Spieler / Diese Spielerin darf nicht teil eines anderen Teams sein

4.4. Sollte es, während des Spieltages, zu einem unvorhergesehenem Ausfall kommen, ist Ersatz bei anderen Teams nicht gestattet

4.4.1. Nach 2.5.1 dürft ihr aber zu fünf weiterspielen

## **5. Strafen**

5.1. Nicht Einhalten der Regeln führt zum Satzverlust mit 0:25

5.2. Erscheint ein Team nicht oder ist nicht spielfähig zum Spiel (ab 20 min. nach eigentlichem Spielbeginn) wird das Spiel zu 0 gewertet (0:25 und 0:25) für das Team, welches nicht erscheint

5.3. Sollte ein Team nicht zum Spieltag erscheinen, werden alle Spiele dieses Teams zu 0 gewertet